

可编程键盘用户手册

版本 3.2

I. 程序安装

运行 Setup.exe 文件来安装程序。

系统默认的安装文件夹是“C:\Program Files\Matrix Maker Chinese\Programmable Keyboard”。

II. 驱动程序设置

这部分只适用于 Windows 2000/XP 操作系统。

系统默认的驱动文件夹是“C:\Program Files\Matrix Maker Chinese\ KB Driver”。

在默认文件夹中有详细的指令路径，请参照“POSKB_DRV_SETUP.pdf”文件。

III. 键盘的编程软件

执行文件的默认路径是：

“C:\Program Files\Matrix Maker\Programmable Keyboard Chinese\MatrixMakerChinese.exe”

1. 选择键盘

当运行程序时会出现以下对话框：



选择你所想编程的产品类型和国家代码，然后按“确定”键确定。国家代码就是键盘出厂时的语言设置，带磁卡阅读器的产品都需要进行设置，对于客户的使用语言的不同，设置不同的国家代码。如果在此设置了国家代码后，则后续在设置“键盘设置”时，国家代码中就可以不用设置国家代码了。本手册接下来的说明都是基于 S78A 产品，当然其他产品也适用。

2. 编辑键码

拖动鼠标，使鼠标指在键盘的某一个按钮上，当按钮颜色变成灰黑色时就可以对此按钮编程了。

在可编程的按钮上点击鼠标左键，会弹出一个滑行动菜单。这时可以用“扫描码”的方式给按钮赋值。给一个按钮赋值后，你还可以点击滑行动菜单条中“清除”来清除已赋的码值，点击“层次索引”来指定这个按钮的键层。



i. 扫描码

在这种方式下，你能用任意扫描码给一个按钮赋值



在以上对话框的“键盘”画面上显示了最常用的键码，并在“特别编码”区域列出了一些特

殊码。从“键盘”画面上选择一个键或双击“特别编码”区域的某一项，则将其键码添加到“键码排列”目录中。通过以上操作可以把 8 个码写入某一个键里面。

在这个画面上并不是任何键码（扫描码）都是可选的，但可以在“0x”下的方格内输入一个十六进制码，然后按“加入”确定。

例如

如果你在“键盘”区域按“Shift”、“H”、“E”、“Shift”、“L”、“L”以及“O”键，在上面对话框中的“键码排列”目录中就会显示这些键值。

如果你想在上面的“键码排列”目录中删除“O”项，你可以用鼠标右键单击“O”项，将弹出一个包含 2 个选项的滑行动菜单。选择其中的“删除”选项就可以删除“O”项内容；如果选择“删除全部”选项，就会把该目录中的所有内容删除。

如果你想在上面的“键码排列”目录中的“H”项前增加“S”项，只要在该目录中先用鼠标选中“H”项，然后再在“键盘”区域中按“S”就可以了。但是，如果你想要在这个目录后面增加一个码的话，你还要记得点击一个空项。

在给这个键编程后，如果在记事本状态下按此键，且 Caps Lock 不工作，将显示为“Hello”；如果 Caps Lock 工作，就显示为“heLLO”。

警告：

1. 比如，你想赋一个左 Shift 码(而不是其它码)，你只要在“键盘”画面上按一下左 Shift 按钮就可以了。在“键码排列”目录中将显示 Left Shift Down，对应的键值为 12。

但是，如果需要设置“左 Ctrl+c”组合键，你只要在“键码排列”画面上按一下“左 Ctrl”，再按一下“C”键，最后在按一下“左 Ctrl”，就可以设置完成，则对话框的“键码排列”目录中显示如下：



	Code	Value
1	Left Ctrl Down	14
2	C	21
3	Left Ctrl Up	F014
4		
5		
6		
7		
8		

以上情形同样也可以应用在右 Shift 码、左 Alt 码、右 Alt 码、左 Ctrl 码以及右 Ctrl 码上；所以，在给这些码赋值时必须非常的注意，组合键必须要有“Up”这项。

2. 对于 PS2 产品来说，如果某一按键被赋<Pause>值，那么将不能再赋其它码的值。相反的，如果已经赋其它码的值，那么将不能再赋<Pause>值。

3. 对于 USB 产品来说，下面这些码不能被赋值于其它码：

<Wake>, <Sleep>, <Power>, <Vol Up>, <Vol Down>, <Media elect>, <Mail>, <Calculator>, <My Computer>, <WWW Search>。相反的，如果已经赋其它码的值，上面的这些码将不能被赋值。

ii. 层次索引

在键盘上最多允许编写 2 层键码，你可以在指定层上给任何键赋值。



比如，若想在第一层给按键编码，可以在条型工具栏上先择“Layer1”选项,通过扫描码模式给按键赋值，待赋值完成后，还需使用层次索引指定一个层切换键，如上图所示。



3. 键盘设置

在菜单栏上点击“键盘”，然后再点击“键盘设置”，将出现以下对话框：




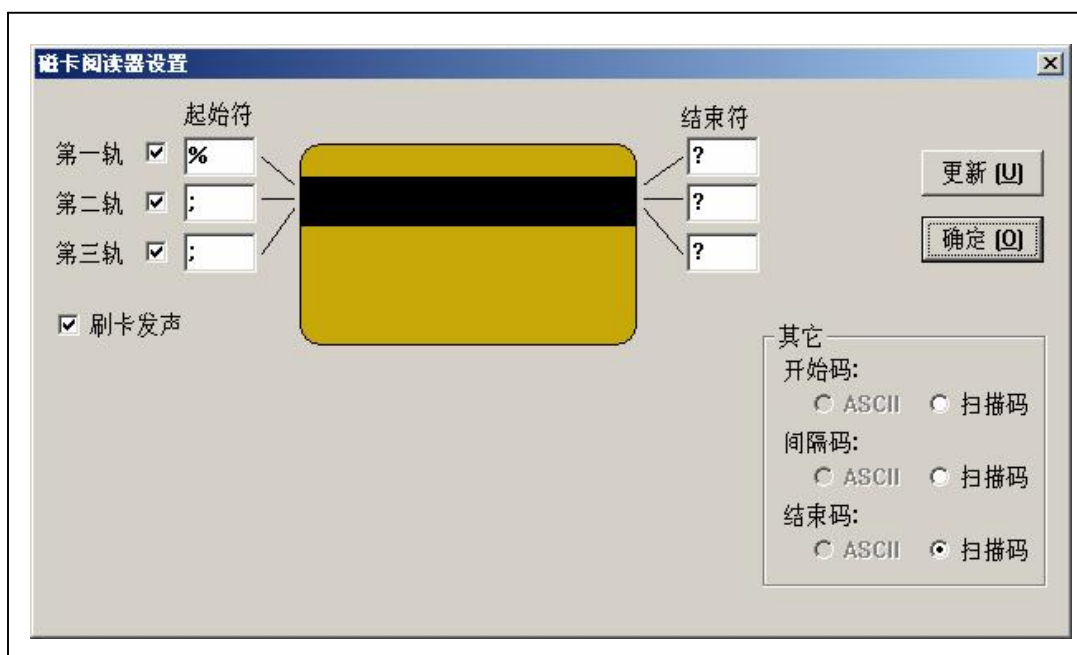
如果你想在键盘上按一个键时发出响声，请点击“按键发声”选项，然后你可以选择“所有键”和“已编码键”选项。

如果你按下某一个按键不放时，也希望这个键的键码会连续的显示，请点击“按键连发”选项。

完成你的设置后，你可以按“更新”按钮把你所设置的内容发送到键盘，接着对话框会自动关闭；或者按“确定”按钮把设定的内容发送到程序存储器中，接着对话框也将自动关闭。

4. 磁卡阅读器设置

用鼠标点击条型菜单栏上的“键盘”，然后再点击“磁卡阅读器设置”；或点击横栏菜单上的  图标，将出现以下对话框：




通过点击开始码、间隔码或结束码中的“扫描码”，将会打开下图中的窗口，开始码、间隔码、结束码可以通过上面提到的扫描码的编辑方法进行编码。



完成你的设置后，你可以按“更新”按钮把你所设置的内容发送到键盘，接着对话框会自动关闭；或者按“确定”按钮把设定的内容发送到程序存储器中，接着对话框也将自动关闭。

按照以上对话框的设置，刷卡后屏幕上将显示如下内容：开始码，第1轨起始符，第1轨数据，第1轨结束符，间隔码，开始码，第2轨起始符，第2轨数据，第2轨结束符，间隔码，开始码，第3轨起始符，第3轨数据，第3轨结束符，结束码。

5. 监控程序更新

在菜单栏中点击“键盘”，然后再点击“监控程序更新”；或点击横栏菜单中的  图标，来选择你所需要的监控程序文件路径。

在下载过程中请不要动按键盘上的任何键和鼠标。

6. 诊断

i. 进入测试模式

进入测试模式成功后，按下某个键将显示该键的位置。(仅针对于测试中的键盘。) 如果你的键盘上带有电子锁，并且支持连发功能，键盘将连续不断的发送电子锁的位置码。这时你按下其他键就可以阻止上述情况的发生。

ii. 退出测试模式

退出测试模式成功后，按下某个键将显示该键所编的键码。

iii. 出厂设置

恢复到该键盘的出厂默认设置。当键码表中的 QUERTY 部分遗失时，你可以使用该功能恢复。但是对于 USB 键盘，在您成功执行完此功能后请重插键盘并选择相应软件。

iv. 复位

把键盘复位到初始状态(仅针对于测试中的键盘)。

iii. 忽略中间的驱动（针对 PS/2 驱动程序）

如果同时使用到两个 PS/2 可编程键盘，你可以直接编写与你电脑上 PS/2 端口相连的可编程键盘。但如你想编写的是另外那个可编程键盘，则需先忽略与 PS/2 端口直接相连的可编程键盘的驱动（既中间驱动程序）。

注意：一旦中间驱动程序被忽略，则被忽略的驱动无效。

vi. 恢复中间的驱动（针对 PS/2 驱动程序）

为了使 PS/2 端口直接相连的可编程键盘（即中间的驱动）能用，你必须先恢复它。

vii. 监控程序版本


点击后能读出当前监控程序使用的版本。

viii. 主控芯片类型（本软件版本不支持）

点击后能读出主控芯片的类型。

7. 下载键码设置

当你为所有的或某一些按键赋值以后，你可以按照下面的方式开始给键盘下载键码表：

点击条型菜单栏中的“键盘”菜单键，然后再按“键码更新”；或点击横栏菜单中的  图标。（此项只针对按键的键码）

在下载过程中请不要动按键盘上的任何键和鼠标。


8. 下载键盘设置

当你设定好键盘设置、磁卡阅读器设置和条码阅读器的设置以及给所有或一些按钮赋值以后，你可以通过点击条型菜单栏中的“键盘”菜单键，再按“全部更新”来完成此项操作。


在下载过程中请不要动按键盘上的任何键和鼠标。

9. 读取键盘设置


如果你想获得每个键的编程键码、键盘设置或磁卡阅读器的设置，你可以点击条型菜

单栏中的“键盘”菜单键，然后再点击“读入”，或点击横栏菜单中的  图标。
在读取键盘的过程中请不要动按键盘上的任何键和鼠标。


10. 全部清除

如果你想清除所有的键码表设定、键盘设置或磁卡阅读器的设置，请点击条型菜单栏中的“键盘”菜单键，然后再点击“全部清除”；或点击横栏菜单中的  图标。
这步操作只能清除程序存储器中内容，而不能清除键盘上的所有设置。

11. 保存

如果你想把所有的键码表设置、键盘设置或磁卡阅读器的设置保存到一个文件中，请点击条型菜单栏中的“文件”菜单键，然后再点击“保存”；或点击横栏菜单中的  图标。

12. 打开

你可以通过点击条型菜单栏中的“文件”菜单键，然后再点击“打开”；或点击横栏菜单中的  图标选定文件类型来编辑键码表、设置键盘或设置磁卡阅读器。要是你选择的键码表文件格式错误，系统将显示一个错误信息，默认格式为.dat 文件。